

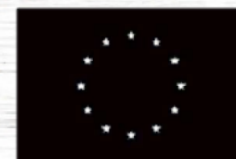


UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

## Materiale Educativo Modulo 3

Educare giovani e giovanissimi alle  
STEAM - il metodo più indicato



Co-funded by  
the European Union



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

# Obiettivi dell'apprendimento

- Cosa sono le STEAM
- Perché insegnare le STEAM nelle scuole dell'infanzia
- Individuare il momento migliore per iniziare alle STEAM
- Introdurre un approccio alle STEAM

# Risultati Attesi

- comprendere le ragioni dell'insegnamento delle STEAM
- individuare il momento giusto per introdurre le STEAM
- introdurre la mentalità STEAM
- imparare un approccio all'insegnamento delle STEAM



## COS'È LO STEAM

STEAM è un approccio educativo moderno che espone gli studenti a diversi campi e alla loro interconnessione, incoraggiando al contempo il pensiero profondo e la ricerca significativa. L'acronimo "STEAM" sta per Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica. La "A" (Arti - che include arti liberali, arti linguistiche, musica, pensiero progettuale e belle arti) è un'aggiunta relativamente nuova e gradita che migliora la completezza dell'approccio STEM.

## PERCHÉ INSEGNARE LE STEAM IN GIOVANE ETÀ?

Scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica, o STEAM: alcuni di questi argomenti possono sembrare troppo complessi da comprendere per i bambini piccoli. Questo è vero solo in parte: è possibile che i bambini piccoli non siano ancora in grado di comprendere i computer o le moltiplicazioni.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

## PERCHÉ INSEGNARE LE STEAM IN GIOVANE ETÀ?

Tuttavia, possono creare una solida base per l'apprendimento futuro giocando, parlando e applicando i concetti e le abilità STEAM prescolari prima di giocare ancora.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

## PERCHÉ INSEGNARE LE STEAM IN GIOVANE ETÀ?

Ecco alcuni motivi del perché l'educazione STEAM è tra i migliori investimenti per il futuro dei ragazzi di oggi.

- Capacità di pensiero critico
- Collaborazione
- Sviluppo di competenze trasversali
- Migliore preparazione per l'istruzione superiore



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

## QUANDO INSEGNARE LE STEAM

Verso la fine di settembre, in un anno scolastico regolare, è il momento migliore per iniziare a introdurre le STEAM. Per molti di loro è la prima volta che sentono questa parola in un contesto nuovo: è un acronimo, è una parola, ma ogni lettera significa qualcos'altro. Il modo più semplice per farli appassionare è quello di far salire ogni lettera di STEAM con un "gancio" introduttivo.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten



## CHE COSÌ È UN MODELLO STEAM?

Il modello STEAM suggerisce di organizzare ogni progetto seguendo le 5 fasi seguenti:

1. Focus
2. Dettaglio
3. Scoperta
4. Applicazione
5. Presentazione



[buildingbetterbrains.com.au/steam-education/](http://buildingbetterbrains.com.au/steam-education/)



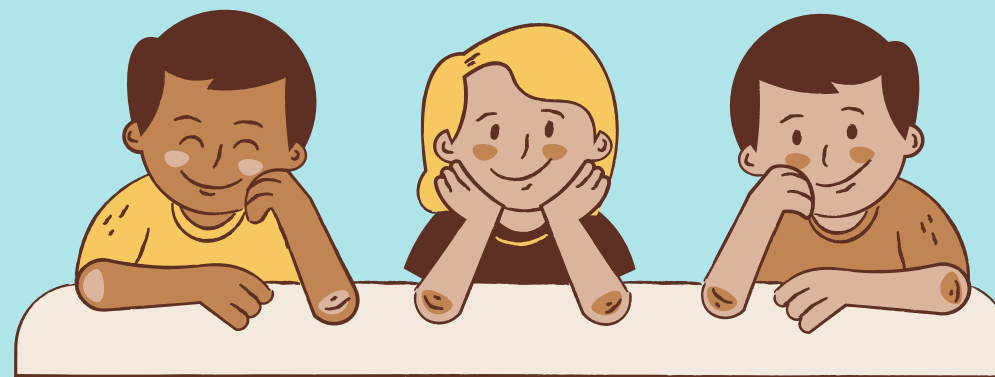
UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

# MIGLIOR APPROCCIO - STEP 1

## Focus

In questa prima fase, selezionate una domanda a cui rispondere o un problema da risolvere, assicurandovi che sia chiaro il suo collegamento con uno o più argomenti STEAM.



## MIGLIOR APPROCCIO - STEP 2

### Dettaglio

Ora gli studenti approfondiscono il problema, cercando di identificare gli elementi che vi contribuiscono e le possibili correlazioni con altre aree.



## MIGLIOR APPROCCIO - STEP 3

### Scoperta

Students scrutinise already existing solutions to figure out what works and what doesn't.

Teachers address any skill or knowledge gaps so that students can proceed with the project on their own.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

## MIGLIOR APPROCCIO - STEP 4

### Applicazione



Dopo aver analizzato le soluzioni attuali, gli studenti iniziano a comprendere le proprie soluzioni utilizzando le competenze, le conoscenze e i processi appresi durante la fase di scoperta. L'importante non è che gli studenti arrivino alla conclusione giusta o che creino un oggetto perfettamente funzionante, ma piuttosto quanto siano stati creativi nel loro approccio.

## MIGLIOR APPROCCIO - STEP 5

### Presentazione



Gli studenti presentano la loro soluzione, spiegando come ci sono arrivati e la loro prospettiva sul problema da risolvere. Durante questa fase, imparano a ricevere e a dare feedback.



UrbSTEAM

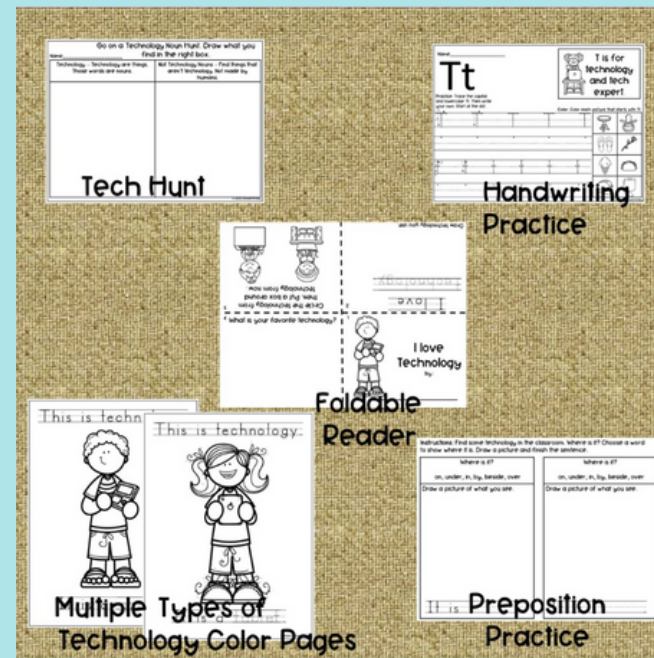
Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban  
Garden Based Learning  
in the kindergarten

# MIGLIO APPROCCIO ESEMPI



[iheartsteam.com/kindergarten-steam/](http://iheartsteam.com/kindergarten-steam/)



## RIFERIMENTI

<https://www.primroseschools.com/blog/understanding-steam-in-preschool-classrooms/>

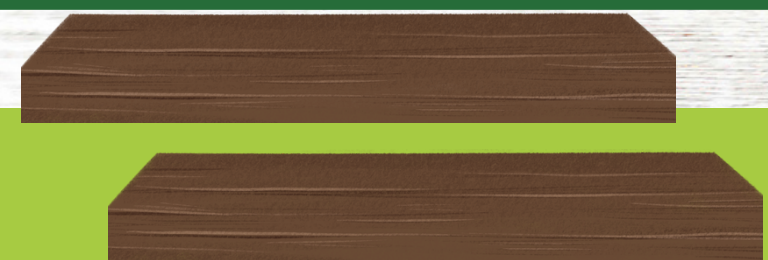
<https://www.robotunderkind.com/blog/what-is-steam-education-and-why-is-it-so-important-for-children>

<https://iheartsteam.com/kindergarten-steam/>

<https://gisgfim.com/products/steam-classroom-decorations-steam-bulletin-board-set>

<https://buildingbetterbrains.com.au/steam-education/>

<https://www.thegardnerschool.com/blog/why-steam-education-programs-are-important/>





Grazie  
dell'attenzione!

