



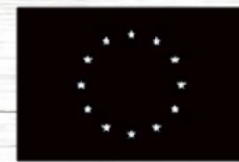
UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

Eđitim Materyali

3.Modül

Genç yařlarda STEAM eđitimi - en
uyđun yaklařım



Co-funded by
the European Union

Öğrenme hedefi:

- STEAM nedir?
- Neden anaokulunda STEAM öğretmeliyiz?
- STEAM'e başlamak için en iyi zamanı belirleme
- STEAM'de izlenecek bir yaklaşımın tanıtılması



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten



Beklenen Sonular

- STEAM ğretiminin mantıėını anlayın
- STEAM'i tanıtılmak için doėru zamanı belirleme
- STEAM zihniyetinin tanıtılması
- STEAM ğretiminde bir yaklaşım ğrenmek



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

STEAM NEDİR?

STEAM, öğrencileri derin düşünmeyi ve anlamlı araştırmaları teşvik ederken çeşitli alanlara ve bunların birbirine bağlılıklarına maruz bırakan modern bir eğitim yaklaşımıdır. "STEAM" kısaltması Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik anlamına gelir. "A" (liberal sanatlar, dil sanatları, müzik, tasarım düşüncesi ve güzel sanatları içeren sanatlar), STEM yaklaşımının bütünlüğünü artıran nispeten yeni ve hoş bir eklentidir.

NEDEN GENÇ YAŞLARDA STEAM ÖĞRETMEK?

Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik veya STEAM. Size bu konulardan bazıları küçük çocukların anlayamayacağı kadar karmaşık görünebilir. Bu bazı açılardan doğrudur. Küçük çocukların henüz bilgisayarları veya çarpımı kavrayacak donanıma sahip olmamaları mümkündür.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

NEDEN GENÇ YAŞLARDA STEAM ÖĞRETMEK?

Bununla birlikte, biraz daha oynamadan önce STEAM okul öncesi kavramlarını ve yeteneklerini oynayarak, konuşarak ve uygulayarak gelecekteki öğrenme için sağlam bir temel oluşturabilirler.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

NEDEN GENÇ YAŞLARDA STEAM ÖĞRETMEK?

- İşte STEAM eğitiminin günümüz çocuklarının geleceği için neden en iyi yatırımlar arasında olduğuna dair birkaç gerekçe.
- Eleştirel düşünme yetenekleri
- İşbirliği
- Yumuşak becerilerin geliştirilmesi
- Yüksek öğrenim için daha iyi hazırlık



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

STEAM'I ÖĞRETMEK İÇİN EN İYİ ZAMAN

Normal bir okul yılında Eylül ayının sonlarında bir yerlerde, steam'i tanıtmaya başlamak için en iyi zamandır. Birçoğu için, bu kelimeyi yeni bir bağlamda ilk kez duyuyorlar. Bu bir kısaltmadır. Anlamalarına yardımcı olmaya başlayan ilk şey budur. Evet, kelime, ama her harf başka bir şeyi ifade ediyor. Onları heyecanlandırmanın en kolay yolu, her bir STEAM harfini bir girişin "kancası" ile doldurmaktır.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

STEAM MODELİ NEDİR?

STEAM modeli, her projeyi aşağıdaki 5 adımı izleyerek organize etmeyi önerir:

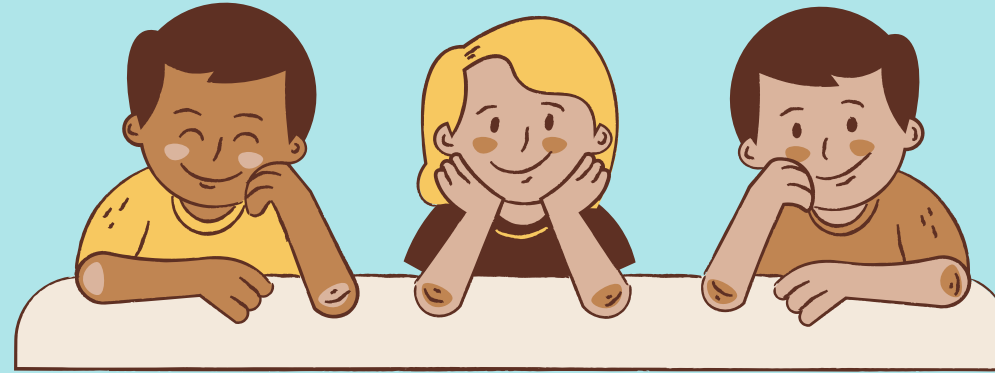
- Odak
- Detay
- Keşif
- Uygulama
- Sunum



EN İYİ YAKLAŞIM - ADIM 1

Odaklan

Bu ilk adımda, bir veya daha fazla STEAM konusuyla nasıl ilişkili olduğunun net olduğundan emin olarak yanıtlanacak bir soru veya çözülecek bir sorun seçin.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

EN İYİ YAKLAŞIM - ADIM 2

Detay

Şimdi öğrenciler, soruna katkıda bulunan unsurları ve diğer alanlarla olası korelasyonları belirlemeye çalışarak sorunun derinliklerine dalarlar.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

EN İYİ YAKLAŞIM - ADIM 3

Keşif

Öğrenciler neyin işe yarayıp neyin yaramadığını anlamak için halihazırda var olan çözümleri inceler.

Öğretmenler, öğrencilerin projeye kendi başlarına devam edebilmeleri için herhangi bir beceri veya bilgi boşluğunu ele alır.



EN İYİ YAKLAŞIM - ADIM 4

Uygulama



Mevcut çözümleri analiz ettikten sonra, öğrenciler keşif aşamasında öğrendikleri beceri, bilgi ve süreçleri kullanarak kendi çözümlerini anlamaya başlarlar. Burada en önemli olan, öğrencilerin doğru sonuca ulaşıp ulaşmadıkları veya mükemmel işlevsel bir nesne yaratıp yaratmadıkları değil, yaklaşımlarında ne kadar yaratıcı olduklarıdır.

EN İYİ YAKLAŞIM - ADIM 5

Sunum



Öğrenciler, oraya nasıl geldiklerini ve çözmeleri gereken soruna bakış açılarını açıklayarak çözümlerini sunarlar. Bu aşamada nasıl geri bildirim alınacağını ve verileceğini öğrenirler.



UrbSTEAM

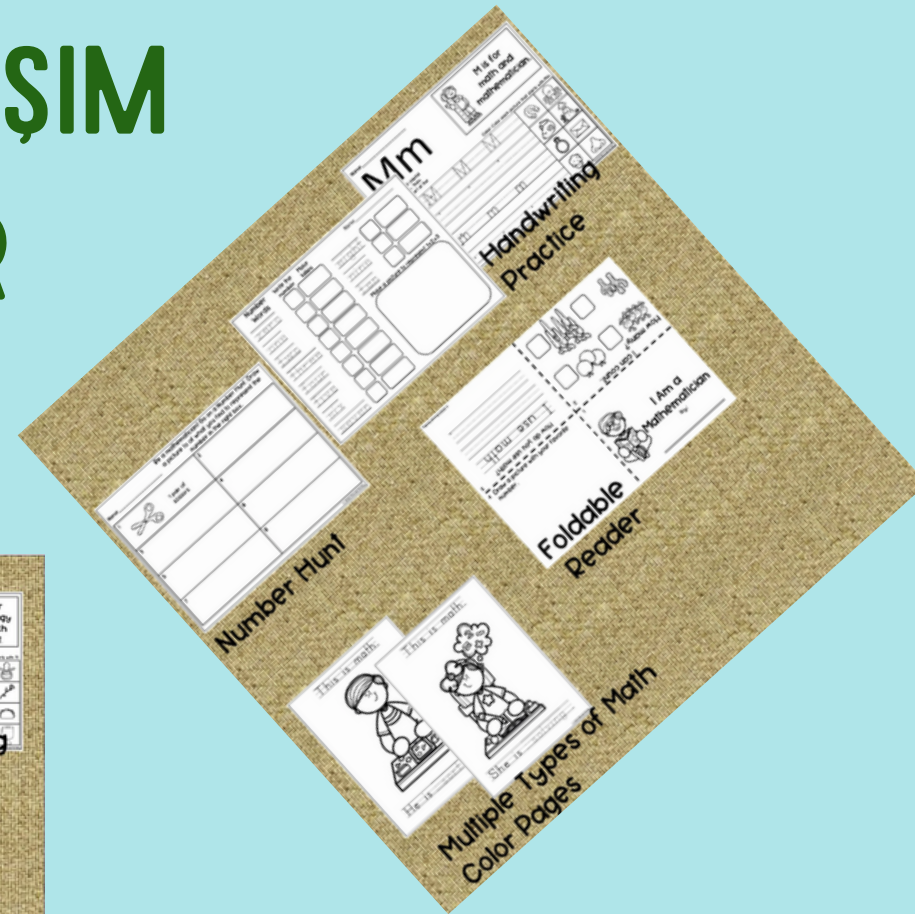
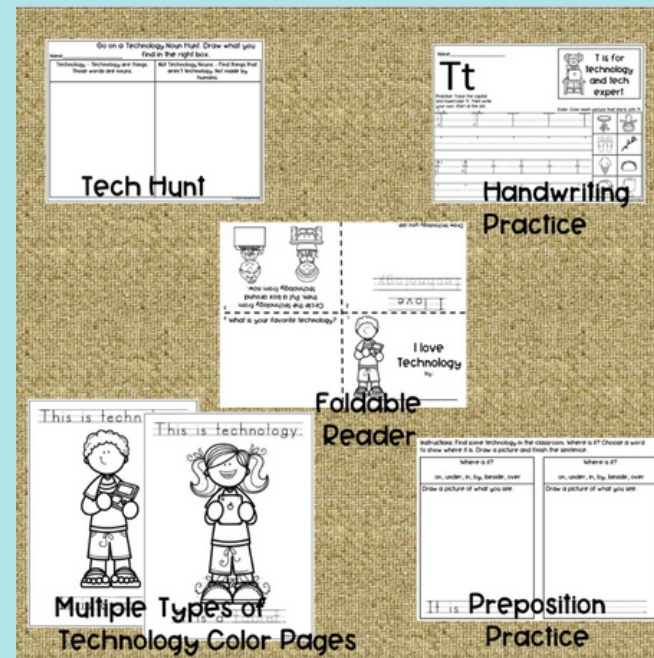
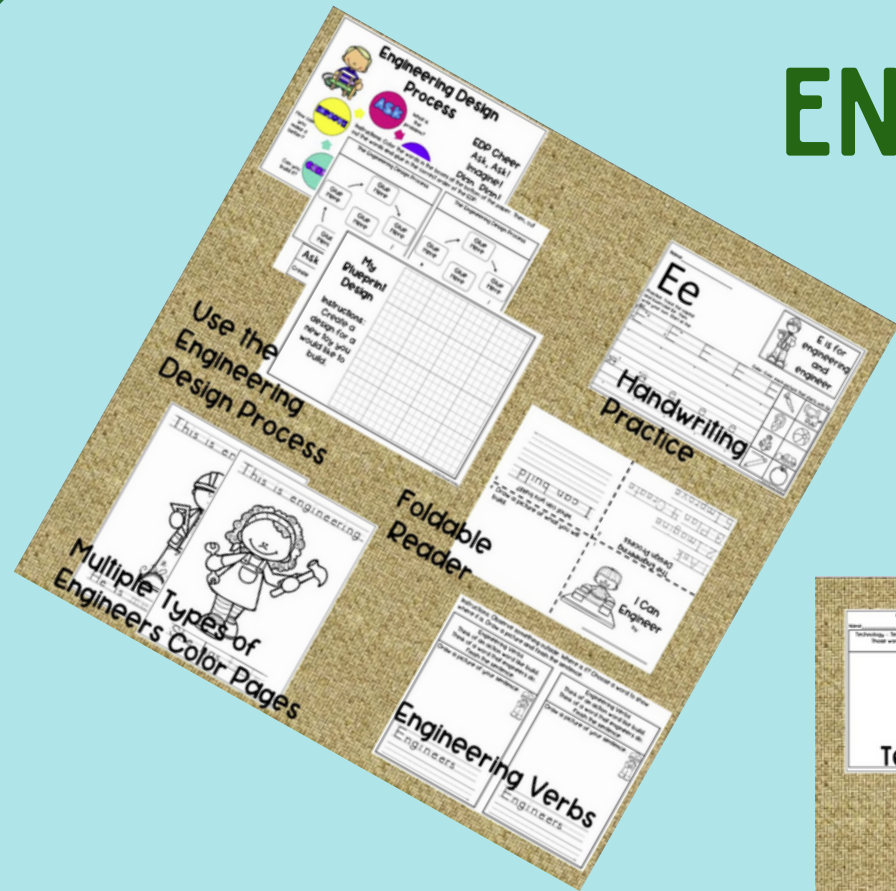
Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban
Garden Based Learning
in the kindergarten

EN İYİ YAKLAŞIM ÖRNEKLER



iheartsteam.com/kindergarten-steam/



REFERANSLAR

<https://www.primroseschools.com/blog/understanding-steam-in-preschool-classrooms/>

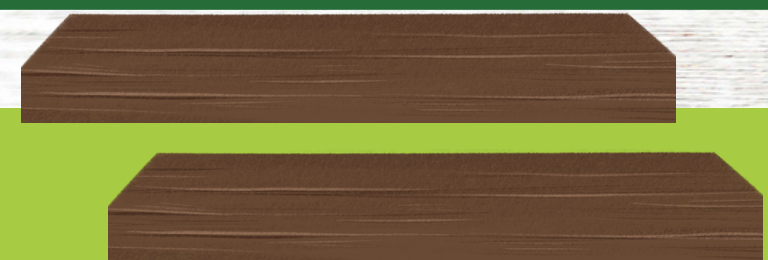
<https://www.robowunderkind.com/blog/what-is-steam-education-and-why-is-it-so-important-for-children>

<https://iheartsteam.com/kindergarten-steam/>

<https://gisgfim.com/products/steam-classroom-decorations-steam-bulletin-board-set>

<https://buildingbetterbrains.com.au/steam-education/>

<https://www.thegardnerschool.com/blog/why-steam-education-programs-are-important/>



İlginiz için teşekkür ederiz

