



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban Garden Based
Learning
in the kindergarten

URBSTEAM

TEACHING STEAM THROUGH
URBAN GARDEN BASED
LEARNING IN THE
KINDERGARTEN

PLATFORM GUIDE

2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476

Πίνακας περιεχομένων

Εισαγωγή.....	3
Περίπου Η πλατφόρμα.....	4
Μεθοδολογία.....	6

Οδηγίες πλατφόρμας – Ελληνική έκδοση

Εισαγωγή

Ο στόχος του έργου είναι να διδάξει το STEAM χρησιμοποιώντας πρακτικές δραστηριότητες σε αστικούς κήπους και ενσωματώνοντας τις αξίες της περμακουλτούρας. Το STEAM είναι μια ολοκληρωμένη προσέγγιση στη μάθηση που απαιτεί δύο ή περισσότερα πρότυπα από την Επιστήμη, την Τεχνολογία, τη Μηχανική, τα Μαθηματικά και τις Τέχνες να διδάσκονται και να αξιολογούνται το ένα μέσα από το άλλο. Οι συμμετέχοντες (εκπαιδευτικοί και παιδιά) θα εξοικειωθούν με το χώρο ενός κήπου ως ένα πλούσιο περιβάλλον διδασκαλίας και μάθησης σε όλο το πρόγραμμα σπουδών, ειδικά στον τομέα του STEAM. Οι εκτιμήσεις οικολογικής και κοινωνικής δικαιοσύνης θα πλαισιώσουν όλες τις πτυχές του έργου, με ιδιαίτερη έμφαση στη θέση του δασκάλου (προσωπική, πολιτιστική και γεωγραφική θέση και ταυτότητες) στην εκπαίδευση με βάση τον κήπο. Η εκτεταμένη ενασχόληση με τις πρακτικές κηπουρικής, τις δραστηριότητες προετοιμασίας τροφίμων (συμπεριλαμβανομένου του φαγητού!) και τον κριτικό διάλογο θα είναι οι παιδαγωγικοί τρόποι εξερεύνησης καθ' όλη τη διάρκεια του έργου. Η ιδέα είναι να υποστηριχθούν, να κλιμακωθούν οι πρωτοβουλίες ύπαρξης ή να λειτουργήσουν ως καταλύτης για νέες δράσεις που σχετίζονται με τους 17 Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs) στην εκπαίδευση και ιδιαίτερα στην προσχολική ηλικία. Ενώ υπάρχουν εκατοντάδες παιδαγωγικές ιδέες για δραστηριότητες στην τάξη, υπάρχει ένα κενό στην εφαρμογή δραστηριοτήτων κατάλληλων για την ηλικία σε εξωτερικούς χώρους. Αυτό το έργο γεφυρώνει το χάσμα περιγράφοντας λεπτομερώς τον καλύτερο τρόπο ενσωμάτωσης της αστικής κηπουρικής στη διδασκαλία και τη μάθηση, ειδικά στην προσχολική ηλικία. Προσπαθούμε να ενισχύσουμε τα μέσα εφαρμογής του STEAM, χρησιμοποιώντας τον κήπο ως συν-δάσκαλο στο νηπιαγωγείο

Σχετικά με την πλατφόρμα

Στο πλαίσιο του έργου UrbSTEAM, οι εταίροι ανέπτυξαν μια πλατφόρμα για μικτή και διαδικτυακή μάθηση και ακαδημαϊκή συνεργασία, αξιοποιώντας τα πλεονεκτήματα των υφιστάμενων λύσεων και με σκοπό να ανοίξουν το δρόμο για την καθιέρωση της διδασκαλίας STEAM μέσω προσέγγισης βασισμένης στον κήπο. Το έργο είναι μια ολοκληρωμένη ψηφιακή και ολοκληρωμένη υποδομή που συνδέει υπάρχοντες εκπαιδευτικούς πόρους και εργαλεία που έχουν σχεδιαστεί για να επιτύχουν τον μέγιστο συστημικό αντίκτυπο.

Αυτό επιτεύχθηκε με τη δημιουργία ενός ενιαίου σημείου πρόσβασης για την ηλεκτρονική μάθηση στην Ευρώπη, θέτοντας το διαδικτυακό υλικό και τα προγράμματα σπουδών στα χέρια των εκπαιδευτικών προσχολικής ηλικίας. Καθ' όλη τη διάρκεια του έργου μας θα δοκιμάσουμε το υλικό και την εργαλειοθήκη μας σε επαγγελματίες της εκπαίδευσης για να το αξιολογήσουν.

Η πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης είναι ένας προσιτός τρόπος συμμετοχής των εξ αποστάσεως εκπαιδευομένων στη διαδικασία κατάρτισης. Πολλοί άνθρωποι επιθυμούν να παρακολουθήσουν μαθήματα κατάρτισης, αν και για ορισμένους λόγους δεν μπορούν να συμμετάσχουν φυσικά σε συμβατικά προγράμματα κατάρτισης. Η πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης θα φιλοξενήσει όλο το εκπαιδευτικό υλικό και την εργαλειοθήκη που αποτελεί το εκπαιδευτικό πρόγραμμα αφενός για εκπαιδευτικούς και αφετέρου την εργαλειοθήκη με υλικό, πόρους και σχέδια μαθήματος.

Περιλαμβάνει πληροφορίες σχετικά με τα αποτελέσματα αυτού του έργου, όπου είναι διαθέσιμες, καθώς και μια επιλογή καλών πρακτικών και επιτυχημένων ιστοριών. Η πλατφόρμα περιέχει επίσης πληροφορίες σχετικά με τους οργανισμούς που είναι υπεύθυνοι για αυτό το σχέδιο, παρέχοντας πιθανούς μελλοντικούς εταίρους για όσους ενδιαφέρονται να συμμετάσχουν στο Erasmus+.

Οι επισκέπτες έχουν τη δυνατότητα να εγγραφούν οι ίδιοι στην πλατφόρμα και να δημιουργήσουν το προσωπικό τους προφίλ. Η πλατφόρμα είναι φιλική προς το χρήστη.

Η πλατφόρμα είναι διαθέσιμη σε όλες τις γλώσσες των εταίρων. Το περιεχόμενο αναρτήθηκε στην πλατφόρμα σε όλες τις γλώσσες που έχουν παραχθεί.

Μεθοδολογία

Πώς να εγγραφείτε στο;

1. Μεταβείτε στον σύνδεσμο <https://urbsteam.eu/elearning/> και κάντε κλικ στο Εγγραφή.
2. Μεταβείτε στον σύνδεσμο Δεν έχετε λογαριασμό; Εγγραφή.
3. Συμπληρώνοντας όλες τις απαιτούμενες πληροφορίες, δημιουργήστε τον νέο σας λογαριασμό. Βεβαιωθείτε ότι χρησιμοποιείτε μια διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου που χρησιμοποιείτε συχνά.
4. Επαληθεύστε τον λογαριασμό σας κάνοντας κλικ στον σύνδεσμο που αποστέλλεται στη διεύθυνση email σας.
5. «Συνδεθείτε» στην πλατφόρμα χρησιμοποιώντας το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασής σας.
6. Κάντε κλικ στη γλώσσα που προτιμάτε για να προχωρήσετε με το ηλεκτρονικό μάθημα
7. Κάντε κλικ στην ενότητα που θέλετε να εγγραφείτε και MHN ΞΕΧΑΣΕΤΕ για να κάνετε κλικ **στην εγγραφή** σε οποιαδήποτε νέα ενότητα ανοίγετε.
8. Για να ολοκληρώσετε την εκπαίδευση, πρέπει να συμπληρώσετε το κουίζ σε κάθε ενότητα, να επιτύχετε βαθμό άνω του 60% και στη συνέχεια θα είστε διαθέσιμοι να λάβετε την πιστοποίηση από κάθε ενότητα που ολοκληρώνετε.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban Garden Based
Learning
in the kindergarten

**UrbSTEAM - Διδασκαλία STEAM μέσω της μάθησης με βάση τον αστικό
κήπο στο νηπιαγωγείο**
2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476



Το έργο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής.

Αυτή η δημοσίευση αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν