



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban Garden Based  
Learning  
in the kindergarten

# URBSTEAM

TEACHING STEAM THROUGH  
URBAN GARDEN BASED  
LEARNING IN THE  
KINDERGARTEN

---

## PLATFORM GUIDE

2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476

## Sommario

Introduzione.....	3
Circa La Piattaforma .....	4
Metodologia.....	5

# Linee guida della piattaforma – versione Italiano

## Introduzione

L'obiettivo del progetto è quello di insegnare le STEAM utilizzando attività pratiche sugli orti urbani e integrando i valori della permacultura. STEAM è un approccio integrato all'apprendimento che richiede che due o più standard di Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica e Arti siano insegnati e valutati l'uno nell'altro e attraverso l'altro. I partecipanti (educatori e bambini) acquisiranno familiarità con lo spazio di un giardino come un ambiente ricco per l'insegnamento e l'apprendimento in tutto il curriculum, in particolare sul campo STEAM. Considerazioni di giustizia ecologica e sociale inquadreranno tutti gli aspetti del progetto, con particolare attenzione al ruolo dell'insegnante (posizionamento e identità personali, culturali e geografici) nell'educazione basata sull'orto. Un ampio coinvolgimento con le pratiche di giardinaggio, le attività di preparazione del cibo (incluso il mangiare!) e il dialogo critico saranno le modalità pedagogiche di esplorazione in tutto il progetto. L'idea è quella di sostenere, potenziando le iniziative esistenti o catalizzando nuove azioni legate ai 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (SDGs) nell'educazione e in particolare nella scuola dell'infanzia. Mentre ci sono centinaia di idee pedagogiche per le attività in classe, c'è una lacuna nell'implementazione di attività all'aperto adatte all'età. Questo progetto colma il divario descrivendo in dettaglio come integrare al meglio il giardinaggio urbano nell'insegnamento e nell'apprendimento, in particolare nella scuola materna. Stiamo cercando di rafforzare i mezzi di implementazione delle STEAM, utilizzando l'orto come co-insegnante nella scuola dell'infanzia

## Informazioni sulla piattaforma

Nell'ambito del progetto UrbSTEAM, i partner hanno sviluppato una piattaforma per l'apprendimento misto e online e la cooperazione accademica, basandosi sui punti di forza delle soluzioni esistenti e con l'obiettivo di aprire la strada all'istituzione dell'insegnamento delle STEAM attraverso un approccio basato sull'orto. Il progetto è un'infrastruttura digitale e integrata completa che collega le risorse e gli strumenti educativi esistenti che sono stati progettati per ottenere il massimo impatto sistemico.

Questo risultato è stato raggiunto istituendo un unico punto di accesso per l'apprendimento online in Europa, mettendo il materiale e i programmi online a portata di mano degli insegnanti della scuola dell'infanzia. Nel corso del nostro progetto esploreremo il nostro materiale e il nostro kit di strumenti per i professionisti dell'istruzione per valutarlo.

La piattaforma di e-learning è un modo accessibile per coinvolgere gli studenti a distanza nella procedura di formazione. Molte persone desiderano frequentare corsi di formazione, anche se per qualche motivo non possono partecipare fisicamente ai programmi di formazione convenzionali. La piattaforma di e-learning ospiterà tutti i materiali didattici e il toolkit che consiste il programma di formazione da un lato per gli educatori e il toolkit con materiale, risorse e piani di lezione.

Include informazioni sui risultati di questo progetto, ove disponibili, nonché una selezione di buone pratiche e storie di successo. La piattaforma contiene anche informazioni sulle organizzazioni responsabili di questo progetto, fornendo possibili futuri partner per coloro che sono interessati a partecipare a Erasmus+.

I visitatori hanno la possibilità di registrarsi alla piattaforma e creare il proprio profilo personale. La piattaforma è facile da usare.

La piattaforma è disponibile in tutte le lingue dei partner. I contenuti sono stati caricati in piattaforma in tutte le lingue in cui sono stati prodotti.

## Metodologia

Come registrarsi nel?

1. Vai al link <https://urbsteam.eu/elearning/> e clicca su Registrati.
2. Vai al link Non hai un account? Registrati.
3. Compilando tutte le informazioni richieste, crea il tuo nuovo account. Assicurati di utilizzare un indirizzo e-mail utilizzato di frequente.
4. Verifica il tuo account cliccando sul link inviato al tuo indirizzo email.
5. "Accedi" alla piattaforma utilizzando il tuo nome utente e la tua password.
6. Clicca sulla lingua che preferisci per procedere con l'e-Course
7. Clicca sul modulo a cui vuoi iscriverti e NON DIMENTICARE di cliccare su **Iscriviti** a qualsiasi nuovo modulo che stai aprendo.
8. Per completare la formazione, è necessario compilare il quiz in ogni modulo, ottenere un voto superiore al 60% e quindi sarai disponibile a ricevere la certificazione da ogni modulo che stai completando.



# UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban Garden Based  
Learning  
in the kindergarten

**UrbSTEAM - Insegnare le STEAM attraverso l'apprendimento basato  
sull'orto urbano nella scuola dell'infanzia**  
2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea.

L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che può essere fatto delle informazioni in essa contenute