



UrbSTEAM
Teaching STEAM through Urban Garden Based
Learning
in the kindergarten

URBSTEAM

TEACHING STEAM THROUGH
URBAN GARDEN BASED
LEARNING IN THE
KINDERGARTEN

PLATFORM GUIDE

2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476

İçindekiler

Giriş	3
Hakkında The Platform.....	4
Metodoloji.....	5

Platform Yönergeleri – Türkçe versiyon

Giriş

Projenin amacı, kent bahçeleri üzerinde uygulamalı etkinlikler kullanarak ve permakültür değerlerini entegre ederek STEAM'i öğretmektir. STEAM, Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Matematik ve Sanattan iki veya daha fazla standardın birbirleri içinde ve birbirleri aracılığıyla öğretilmesini ve değerlendirilmesini gerektiren entegre bir öğrenme yaklaşımıdır. Katılımcılar (eğitmciler ve çocuklar), özellikle STEAM alanında, müfredat boyunca öğretme ve öğrenme için zengin bir ortam olarak bir bahçe alanına aşına olacaklardır. Ekolojik ve sosyal adalet hususları, öğretmenin bahçe temelli eğitimdeki yerine (kişisel, kültürel ve coğrafi konumlandırma ve kimlikler) özel olarak odaklanarak projenin tüm yönlerini çerçeveleyecektir. Bahçecilik uygulamaları, yemek hazırlama faaliyetleri (yemek yeme dahil!) ve eleştirel diyalog ile kapsamlı katılım, proje boyunca pedagojik keşif modları olacaktır. Buradaki fikir, eğitimde ve özellikle okul öncesi eğitimde 17 Sürdürülebilir Kalkınma Hedefi (SDG'ler) ile ilgili varoluş girişimlerini desteklemek, ölçeklendirmek veya yeni eylemleri katalize etmektir. Sınıf içi etkinlikler için yüzlerce pedagojik fikir varken, yaşa uygun etkinliklerin açık havada uygulanmasında bir boşluk vardır. Bu proje, Kentsel Bahçeciliğin, özellikle okul öncesi dönemde, öğretim ve öğrenime en iyi nasıl entegre edileceğini detaylandırarak boşluğu dolduruyor. Okul öncesi eğitimde yardımcı öğretmen olarak bahçeyi kullanarak STEAM'i uygulama araçlarını güçlendirmeye çalışıyoruz

Platform Hakkında

UrbSTEAM projesi kapsamında ortaklar, mevcut çözümlerin güçlü yönleri üzerine inşa ederek ve bahçe tabanlı yaklaşımla STEAM öğretiminin kurulmasının önünü açmak amacıyla harmanlanmış ve çevrimiçi öğrenme ve akademik işbirliği için bir platform geliştirdiler. Proje, maksimum sistemik etki elde etmek için tasarlanmış mevcut eğitim kaynaklarını ve araçlarını birbirine bağlayan kapsamlı bir dijital ve entegre altyapıdır.

Bu, Avrupa'da çevrimiçi öğrenme için tek bir erişim noktası oluşturarak, çevrimiçi materyalleri ve müfredatı okul öncesi öğretmenlerinin parmaklarının ucuna getirerek başarıldı. Projemiz boyunca, materyalimizi ve araç setimizi değerlendirmeleri için eğitim uzmanlarına pilot olarak sunacağız.

E-öğrenme platformu, uzaktaki öğrencileri eğitim prosedürüne dahil etmenin ulaşılabilir bir yoludur. Birçok kişi eğitim kurslarına katılmak istese de, bazı nedenlerden dolayı geleneksel eğitim programlarına fiziksel olarak katılamazlar. E-öğrenme platformu, bir yandan eğitimciler için eğitim programını oluşturan tüm eğitim materyallerini ve araç setini, diğer yandan materyal, kaynaklar ve ders planları içeren araç setini barındıracaktır.

Varsa, bu projenin sonuçları hakkında bilgilerin yanı sıra iyi uygulamalardan ve başarı öykülerinden oluşan bir seçki içerir. Platform ayrıca, bu projeden sorumlu kuruluşlar hakkında bilgi içerir ve Erasmus+'a katılmak isteyenler için gelecekteki olası ortaklar sağlar.

Ziyaretçiler, kendilerini platforma kaydetme ve kişisel profillerini oluşturma seçeneğine sahiptir. Platform kullanıcı dostudur.

Platform, tüm ortakların dillerinde mevcuttur. İçerikler, üretildikleri tüm dillerde platforma yüklendi.

Metodoloji

Nasıl Kayıt Olunur?

1. [https://urbsteam.eu/elearning/ bağlantıya gidin](https://urbsteam.eu/elearning/baglantiya gidin) ve Kaydol'a tıklayın.
2. Bağlantıya git Hesabınız yok mu? Kaydol.
3. Gerekli tüm bilgileri doldurarak yeni hesabınızı oluşturun. Sık kullanılan bir e-posta adresi kullandığınızdan emin olun.
4. E-posta adresinize gönderilen bağlantıya tıklayarak hesabınızı doğrulayın.
5. Kullanıcı adınızı ve şifrenizi kullanarak platformda 'oturum açın' .
6. E-Kursa devam etmek için tercih ettiğiniz dile tıklayın
7. Kaydolmak istediğiniz modüle tıklayın ve açtığınız herhangi bir yeni modüle kaydol'a tıklamayın UNUTMAYIN.
8. Eğitimi tamamlamak için her modüldeki sınavı doldurmanız, %60'ın üzerinde not almanız ve ardından tamamladığınız her modülden sertifika almaya hazır olmanız gerekir.



UrbSTEAM

Teaching STEAM through Urban Garden Based
Learning
in the kindergarten

**UrbSTEAM - Anaokulunda Kentsel Bahçe Tabanlı Öğrenme yoluyla
STEAM Öğretimi**
2021-1-EL01-KA220-SCH-000034476



Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteği ile finanse edilmiştir.

Bu yayın sadece yazarın görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz